

VERSENYKIÍRÁS

Zenei - Kreativitást fejlesztő program versenykiírása

Szeretnénk, ha a programban résztvevő tanulók egy lenyomatot hagynának az utókor számára a tanultakról. Ezért egy olyan versenyre invitáljuk őket, ahol saját kompozíciókat mutatnak be. Ezek az RD4 groove box segítségével jöttek létre és a groove box hangját és a kompozícióhoz tartozó szöveget, dallamot egy másik diák mobil eszköz videó rögzítőjével dokumentálja.

2021. Március 31. 24:00 határidőig kell elküldeni a pályaműveket, erre az e-maicímre:

zene@izen.hu

A tárgyban kérjük feltüntetni az Intézmény nevét és a pályázó nevét

A verseny három részből áll:

1. Hatásos zenei, ritmikai kíséret készítése
2. A fenti zenére valamely tantárgyból rap, vagy dallam alkotása
3. A teljes kompozíció rögzítése videóra

A kiértékelés kategóriái a tantárgyak típusa szerint alakulnak:

1. Természettudományi tantárgyak
2. Társadalomtudományi tantárgyak
3. Művészeti tantárgyak
4. Magyar nyelv
5. Irodalom

Természetesen a választott tantárgy valamely fejezetéből kell a dalszöveget meríteni, úgy, hogy az az eredeti jelentését megőrizze. Törekedjenek a humorra és érthetőségre!

Kelet-Pesti Tankerületi Központ
Székhely: 1106 Budapest, Keresztúri út 7-9.
Telefon: +361 795 9509
E-mail: keletpest@kk.gov.hu

SZÉCHENYI 2020



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE

VERSENYKIÍRÁS

3D Kreativitást fejlesztő program versenykiírása

Szeretnénk, ha a programban résztvevő tanulók egy újfajta digitális lábnyomot hagynának az utókor számára. Ezért egy olyan versenyre invitáljuk őket, ahol saját 3D modelljeiket elkészítve inspirálják a társaikat és az utókort.

Ezek a modelleket a sculptgl online modellező programmal készíthetik el a tanulók.

(<https://stephaneginier.com/sculptgl/>)

2021. Március 31. 24:00 határidőig kell elküldeni a pályaműveket, erre az e-maicímre:

modell@izen.hu

A tárgyban kérjük feltüntetni az Intézmény nevét és a pályázó nevét

A verseny két kategóriából áll:

1., Létező a valóságnak megfelelő alakzat/forma elkészítése

PL: élőlény, épület, motívum...

2., A valóságtól elvonatkoztató 3D-s objektum

PL: Saját elképzelt szörny, logó, épület...

A kiértékelés kategóriánként a következő szempontok alapján történik:

3.,Modell első ránézésre megfelel-e a kategóriájának

4., Modell kidolgozottsága

5., Hasonlít-e az elképzelés a valóságra

6., Egyéni kreatív megoldások (Egyedi póz, díszítőelem, motívum)

7., Modell színezett-e

A verseny során különös figyelmet kap a részletes kidolgozás és az egyedi elgondolás megvalósítása. Így előfordulhat, hogy egy részletesen kidolgozott kutya előrébb kerül, mint egy monumentális úrhajó!

VERSENYKIÍRÁS

**Egyéni és csoportos pályaművek is készíthetők. A csoport max 3 fő lehet
Mindkét kategóriában lehet indulni egyénileg is és csoportban is.**

A ZSÚRI tagokból álló ítészek értékeli a pályaműveket. Az áprilisi konferencián adjuk át az értékes nyereményeket, mind a tanulók, mind a felkészítő pedagógusok részére. 60 helyezett tanuló nyári, "KREATÍV -VR-Zenei" táborban vesz részt.

**TÁBOR VÁRHATÓ IDEJE: 2021. Június
(JOGSZABÁLYBAN MEGHATÁROZOTTAK SZERINT)**

Budapest, 2021.02.08.

Tisztelettel és köszönettel
VEKOP Projektmenedzsment

Kelet-Pesti Tankerületi Központ
Székhely: 1106 Budapest, Keresztúri út 7-9.
Telefon: +361 795 9509
E-mail: keletpest@kk.gov.hu

SZÉCHENYI 



MAGYARORSZÁG
KORMÁNYA

Európai Unió
Európai Szociális
Alap



BEFEKTETÉS A JÖVŐBE